

**Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra  
Campus Santo Tomás de Aquino  
Principios de Programación [ISC-206-T]**

Primer Parcial

1. Escriba V o F según crea sean verdadero o falso respectivamente, los siguientes enunciados:
2. \_\_\_\_ Un **dispositivo** se refiere a cualquier parte del hardware.
3. \_\_\_\_ La parte de **Almacenamiento** del Ciclo de procesamiento se refiere a la recepción de los datos por parte del procesador.
4. \_\_\_\_ La **tarjeta madre** es un conjunto de circuitos integrados que interconectan los componentes (hardware) de un sistema de computación.
5. \_\_\_\_ Un **dispositivo de entrada** muy común es el monitor.
6. \_\_\_\_ Los **métodos heurísticos** implican algún juicio o interpretación para hallar su solución.
7. \_\_\_\_ Un algoritmo debe ser **definido** de manera que no importa que tantas veces se ejecute el resultado sea el mismo.
8. \_\_\_\_ En la etapa de **Diseño** del desarrollo de un sistema es donde se especifica como se hace.
9. \_\_\_\_ Un **pseudocódigo** es una representación gráfica de un algoritmo.
10. \_\_\_\_ Un **diagrama de flujo** es una herramienta de programación en la que las instrucciones se escriben en un lenguaje parecido al español o inglés.
11. \_\_\_\_ Un **tipo de dato** es la expresión general de un valor.
12. Seleccione la respuesta correcta según los conocimientos adquiridos:
13. Es el nombre que representa el valor almacenado en memoria dentro de un programa:
    1. Palabra reservada
    2. Identificador
    3. Bucles
    4. Condicionante
14. Son los símbolos (+, -, \*, /, …) que utilizamos para realizar las operaciones sobre los tipos de datos:
    1. Bucles
    2. Variables
    3. Operadores
    4. Aritméticos
15. Un buen algoritmo que identifica de manera clara los pasos que debe realizar es porque posee la característica de:
    1. Definido
    2. Compacto
    3. Finito
    4. Preciso
16. Tipo de memoria que almacena datos permanentemente aun cuando el computador se encuentra apagado:
    1. Memoria ROM
    2. Memoria RAM
    3. Memoria Caché
    4. Disco Duro
17. Reciben los datos e informaciones de los usuarios y otros dispositivos:
    1. Dispositivos de salida
    2. Dispositivos de entrada
    3. Dispositivos de memoria
    4. Dispositivos de almacenamiento